



TORNEO WARHAMMER 40000 ORDO NAVARRORUM “LOS ULTIMOS DE AMAIUR” -SOLO PARA SOCIOS-



LUGAR Y FECHA

El torneo tendrá lugar a lo largo de los meses de marzo a junio de 2021 en la sede de Ordo Navarrorum en la C/ Monasterio de Fitero Nº 16, local 21 en Pamplona – Iruña (Navarra). Dara comienzo el 1 de marzo a las 00:00 y finalizara el 30 de junio a las 23:59.

INSCRIPCIÓN

La inscripción tendrá un coste de 10€ siendo el 100% del importe para premios y sorteos. Hay 30 plazas que serán repartidas según el orden de inscripción, para inscribirse deberéis descargaros la app BCP player. Buscáis el evento de Warhammer 40000 “Los últimos de Amaiur” y os apuntáis. También podéis seguir el siguiente enlace por vuestro navegador:

<https://www.bestcoastpairings.com/event/8ta94grf>.

Tras ello abonar la inscripción correspondiente para lo cual tendrás una semana una vez hayas confirmado el registro en la App BCP Player. De no abonarse la inscripción en el plazo antes mencionado tu plaza podrá ser ocupada por otro jugador que abone la inscripción antes que tú siempre y cuando se te haya pasado ya el plazo dado. El importe de la inscripción no será devuelto bajo ninguna circunstancia si la plaza no es ocupada por otra persona.

SISTEMA Y FORMATO

El sistema al que se jugara será Warhammer 40000 9ª edición, Capítulo aprobado Pack de misiones Gran Torneo 2020.

Las listas deberán tener un límite máximo de 2000 puntos, organizadas en ejércitos veteranos de un máximo de 3 destacamentos. Deberán enviarse antes del día 1 de marzo.

Todo el material actual de Games Workshop y Forge World para Warhammer 40.000 9ª Edición puede ser utilizado para construir el ejército, incluidas, las Faqs vigentes, cualquier regla beta que hubiera en el momento del torneo y el capítulo aprobado del año en curso. Además se permitirá todo el material que salga hasta, como mucho, 1 semana antes del final de plazo para entregar las listas. No se permite Legends.

Debido a lo especial del torneo, si durante la celebración del mismo saliera algún codex que actualizaría el de alguno de los jugadores se optaría por una de estas 2 opciones, a elegir por el jugador en cuestión.

- 1- Mantener la lista tal cual estaba jugando con el codex antiguo.
- 2- Utilizar el nuevo codex, recalcular los puntos y en caso de exceder eliminar lo necesario para cuadrar sin realizar modificaciones. En caso de quedarse por debajo de los puntos podrá añadirse diverso equipo a las unidades así como incrementar el número de efectivos. En cuanto a poderes psíquicos, rasgos y reliquias se utilizaran, de haberlos, los mismos del codex antiguo y en caso de no haber el mismo elemento serán determinados al azar.

El torneo se gestionara por el grupo de Whatsapp de W40K Ordo Navarrorum, es obligatorio formar parte de él durante la duración del torneo si quieres participar.

El torneo puntuara para ITC 2021.

PINTURA Y REPRESENTACIÓN

Para que un jugador pueda puntuar por llevar el ejército pintado, todas las miniaturas de su ejército deben estar pintadas con al menos 3 colores y peana. La imprimación cuenta como color. Las peanas transparentes como las de los gravíticos no tienen que estar pintadas. El pintado de peana puede consistir en textura sencilla, o un color sólido, o un material consistente.

Todas las miniaturas deben estar representadas fielmente con su equipo y armamento en un estándar razonable.

- Cuando se usan destacamentos que tienen miniaturas con diferentes Palabras Clave de sub-facción, debe ser posible distinguirlas claramente.
- No se permiten proxys. Si no tienes algo, sencillamente no lo uses.

HORARIOS

Este es un torneo atípico en cuanto a horarios y fechas, así que se dejara total libertad para que los jugadores pacten el día y la hora para disputar su partida, siempre y cuando se cumplan los siguientes requisitos:

- 1- La partida deberá disputarse en el mes correspondiente siendo la 1ª partida durante el mes de marzo, la 2ª partida durante el mes de abril y la 3ª partida durante el mes de mayo. Estos plazos son relativos, si por lo que sea pudiera adelantarse la conclusión de cada ronda se hará pero las restricciones del COVID nos obligan a ser precavidos.
- 2- La duración de la partida será de 3 horas incluyendo el despliegue.

PUNTUACIÓN Y EMPAREJAMIENTOS

Los emparejamientos de la 1ª ronda se realizaran mediante sorteo, siendo a partir de la 2ª ronda por sistema suizo.

Se puntuara según la hoja de puntuación de Torneo del Capitulo aprobado 2020 (Pág. 96 del suplemento) debiendo rellenarse el resultado en la App BCP Player.

Este formato determinará los emparejamientos, el registro de Victorias/Empates/Derrotas es el criterio principal. Los jugadores se emparejarán en orden descendente, con las dos mayores puntuaciones jugando entre ellas, después el 3º contra el 4º, etc, hasta el último en la tabla. Recordemos que la app BCP tiene esta puntuación definida por defecto al usarla.

MISIONES Y ESCENOGRAFÍA

Se jugaran las siguientes misiones descritas a continuación, con la escenografía colocada como se muestra y con las reglas descritas en las siguientes páginas.

Ronda 1

LA JUNGLA DE YRAT-Y III

Misión: Tierra Quemada (Capitulo aprobado pág. 40)

Mapa colocación escenografía



Elementos:



Plataforma de investigación: Escalable, transitable, cobertura ligera, obstruye visión, defendible, Terreno de área



Obstáculos: Obstáculos, defendible, línea de defensa, cobertura ligera, cobertura pesada, posición inestable, terreno difícil

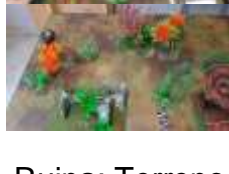
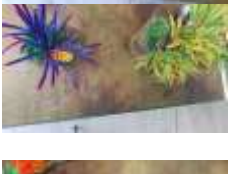


Depósito de promethium: cobertura ligera, escalable, posición expuesta, obstáculo



Jungla: terreno de área, transitable, terreno difícil, Cobertura densa, obstruye visión*, defendible.

* Si la línea de visión atraviesa 2 elementos de jungla o elementos con la regla obstruir visión la unidad se considera bajo las reglas de obstruir visión.



Ruina: Terreno de área, Escalable, transitable, cobertura ligera, defendible, obstruir visión.

Ronda 2

PLANTA FABRICACIÓN DE CARTOWN

Misión: Barrido y limpieza (Capítulo aprobado pág. 52)

Mapa colocación escenografía



Elementos:



Central de energía: Edificio, Escalable, transitable, cobertura ligera, defendible, cobertura pesada



Mecanismos: Obstáculos, cobertura ligera



Contenedores blindados: cobertura ligera, escalable, posición expuesta, obstáculos



Zona industrial: Terreno de área, Escalable, Transitable, cobertura densa, defendible, cobertura ligera

Ronda 3:

DESIERTO RADIOACTIVO DE BARD REX IV

Misión: Inteligencia vital (Capítulo aprobado pág. 42)

Mapa colocación escenografía



Elementos:



Ruinas: Terreno de área, escalable, transitable, cobertura ligera, defendible, obstruye visión, Inspirador (Imperio, solo la catedral)



Cráteres: Terreno de área, cobertura ligera, terreno difícil



Colinas: Colinas, posición expuesta, cobertura ligera

