



TORNEO WARHAMMER 40000 ORDO NAVARRORUM “LOS ULTIMOS DE AMAIUR IV”



LUGAR Y FECHA

El torneo tendrá lugar a lo largo de los meses de octubre a diciembre de 2022 en la sede de Ordo Navarrorum en la C/ Lekoartea Nº 15 bajo, CP 31013 Berriozar (Navarra). Dara comienzo el 1 de octubre a las 00:00 y finalizara el 31 de diciembre a las 23:59.

INSCRIPCIÓN

La inscripción tendrá un coste de 15€ siendo el 90% del importe para premios y sorteos y el 10% restante para abonar a la comisión de actividades de Ordo Navarrorum. Hay 40 plazas que serán repartidas según el orden de inscripción, para inscribirse deberéis enviar un correo electrónico a actividades@ordonavarrorum.com con los siguientes datos:

- Nombre y apellidos
- Correo BCP
- Facción

Tras ello deberéis abonar la inscripción correspondiente para lo cual tendrás una semana una vez hayáis recibido el email de respuesta a vuestra inscripción. De no abonarse la inscripción en el plazo antes mencionado tu plaza podrá ser ocupada por otro jugador que abone la inscripción antes que tú siempre y cuando se te haya pasado ya el plazo dado. El importe de la inscripción no será devuelto bajo ninguna circunstancia si la plaza no es ocupada por otra persona.

SISTEMA Y FORMATO

El sistema al que se jugara será Warhammer 40000 9ª edición, Capítulo aprobado Pack de misiones Gran Torneo 2022 Nephilim.

Las listas deberán tener un límite máximo de 2000 puntos, organizadas en ejércitos veteranos de un máximo de 3 destacamentos. Deberán enviarse antes del día 1 de octubre.

Todo el material actual de Games Workshop y Forge World para Warhammer 40.000 9ª Edición puede ser utilizado para construir el ejército, incluidas, las Faqs vigentes, cualquier regla beta que hubiera en el momento del torneo y el capítulo aprobado del año en curso. Además se permitirá todo el material que salga hasta, como mucho, la fecha del final de plazo para entregar las listas. No se permite Legends.

El torneo se gestionara por un grupo de Whatsapp creado para el correcto funcionamiento y comunicación del torneo, es obligatorio formar parte de él durante la duración del torneo si quieres participar, el enlace para acceder a él estará en la descripción del grupo de Whatsapp de Warhammer 40K de Ordo Navarrorum. El torneo puntuara para ITC 2022.

PINTURA Y REPRESENTACIÓN

Para que un jugador pueda puntuar por llevar el ejército pintado, todas las miniaturas de su ejército deben estar pintadas con al menos 3 colores y peana, además, todos los detalles deberán estar pintados. La imprimación cuenta como color. Las peanas transparentes como las de los gravíticos no

tienen que estar pintadas. El pintado de peana puede consistir en textura sencilla, o un color sólido, o un material consistente.

Todas las miniaturas deben estar representadas fielmente con su equipo y armamento en un estándar razonable (Consultar excepciones).

- Se permiten proxys siempre y que se consulte a la organización antes.

Para evitar controversias deberá enviarse al grupo de Whatsapp una fotografía de los ejércitos antes del comienzo de la partida, recordamos a todos los participantes que las miniaturas deben estar montadas, no a medio montar o solo sus peanas. Si no se cumple con ello las miniaturas en cuestión no podrán utilizarse durante la partida.

HORARIOS

Este es un torneo atípico en cuanto a horarios y fechas, así que se dejara total libertad para que los jugadores pacten el día y la hora para disputar su partida, siempre y cuando se cumplan los siguientes requisitos:

- 1- La 1ª ronda deberá disputarse durante el mes de octubre, la 2ª durante el mes de noviembre y la 3ª y última durante el mes de diciembre. **NO SE PERMITIRAN RETRASOS**, de no jugarse la partida en el plazo solicitado y no conceder ninguno de los dos jugadores ambos jugadores recibirán un by.
- 2- La duración de la partida será de 3 horas incluyendo el despliegue pero si ambos jugadores están de acuerdo pueden modificar la duración de la partida a su antojo para poder terminarla.

PUNTUACIÓN Y EMPAREJAMIENTOS

Los emparejamientos los realizará la APP BCP, se permiten desafíos en 1ª ronda.

Se puntuará según la hoja de puntuación de Torneo del Capitulo aprobado 2022 (Pág. 94 del suplemento) debiendo rellenarse el resultado en la App BCP Player.

Este formato determinará los emparejamientos, el registro de Victorias/Empates/Derrotas es el criterio principal. Los jugadores se emparejarán en orden descendente, con las dos mayores puntuaciones jugando entre ellas, después el 3º contra el 4º, etc, hasta el último en la tabla. Recordemos que la app BCP tiene esta puntuación definida por defecto al usarla.

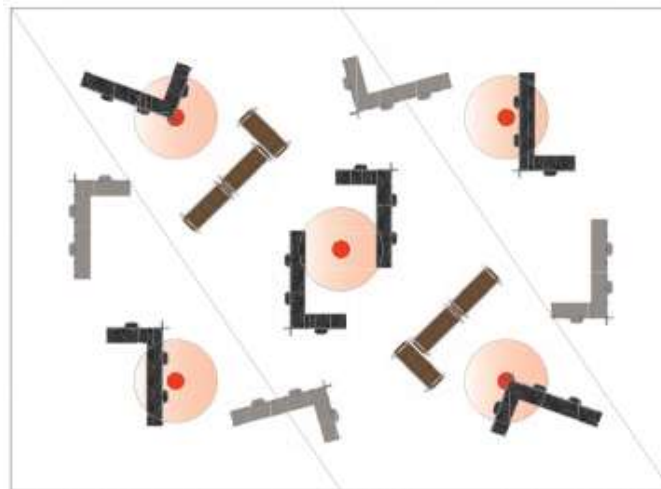
MISIONES Y ESCENOGRAFÍA

Se jugarán las siguientes misiones descritas a continuación, con la escenografía colocada como se muestra y con las reglas descritas en las siguientes páginas.

Ronda 1

Misión: Derrivad sus iconos (Capitulo aprobado pág. 78)

Mapa colocación escenografía

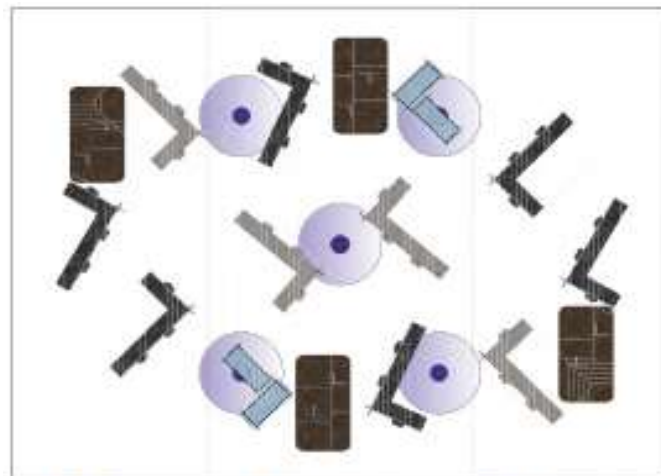


MISSION 12 - TEAR DOWN THEIR ICONS

Ronda 2

Misión: La búsqueda (Capitulo aprobado pág. 86)

Mapa colocación escenografía

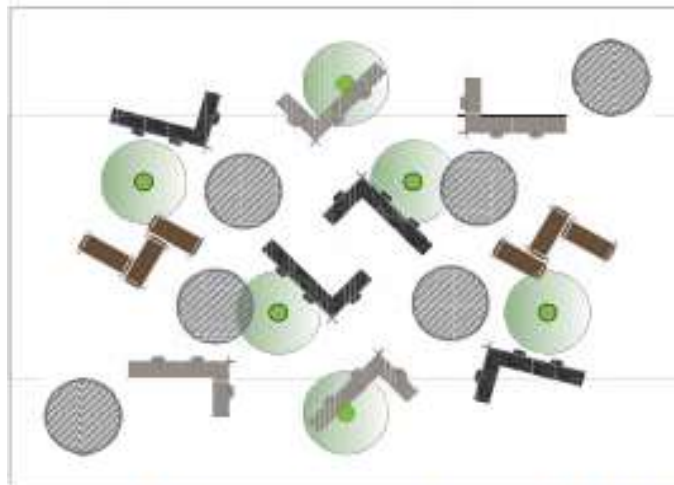


MISSION 23 - THE SCOURING

Ronda 3

Misión: Marea de convicción (Capítulo aprobado pág. 88)


Mapa colocación escenografía



MISSION 31 - TIDE OF CONVICTION

TERRAIN INDEX

v10.6

<p>THREE STOREY RUIN 3D View</p> 	<p>THREE STOREY RUIN Map View</p> 	<p>Dimensions</p> <p>Length: 9" Width: 5" Height: 9,5"</p>	<p>Rules</p> <p>Terrain Category: Area Terrain</p> <p>Terrain Traits: Scaleable, Breachable, Light Cover, Defensible, Obscuring</p>
<p>TWO STOREY RUIN 3D View</p> 	<p>TWO STOREY RUIN Map View</p> 	<p>Dimensions</p> <p>Length: 9" Width: 5" Height: 5.01"</p>	<p>Rules</p> <p>Terrain Category: Area Terrain</p> <p>Terrain Traits: Scaleable, Breachable, Light Cover, Defensible, Obscuring</p>
<p>FOREST 3D View</p> 	<p>FOREST Map View</p> 	<p>Dimensions</p> <p>Length: 9" Width: 5" Height: 4,5"</p>	<p>Rules</p> <p>Terrain Category: Area Terrain</p> <p>Terrain Traits: Dense Cover, Breachable, Defensible, Difficult Ground</p>
<p>CONTAINER 3D View</p> 	<p>CONTAINER Map View</p>  <p>Two Containers Three Containers</p>	<p>Dimensions</p> <p>Length: 5" Width: 2,5" Height: 2,5"</p>	<p>Rules</p> <p>Terrain Category: Obstacle</p> <p>Terrain Traits: Light Cover, Scaleable, Exposed Position</p>
<p>INDUSTRIAL VENT 3D View</p> 	<p>INDUSTRIAL VENT Map View</p> 	<p>Dimensions</p> <p>Length: 7" Width: 7" Height: 0,2" (For Dense Cover, treat it as 3"+)</p>	<p>Rules</p> <p>Terrain Category: Area Terrain</p> <p>Terrain Traits: Light Cover, Dense Cover</p>