



# TORNEO WARHAMMER 40000 ORDO NAVARRORUM “LOS ÚLTIMOS DE AMAIUR II”



## LUGAR Y FECHA

El torneo tendrá lugar a lo largo de los meses de julio a octubre de 2021 en la sede de Ordo Navarrorum en la C/ Monasterio de Fitero Nº 16, local 21 en Pamplona – Iruña (Navarra). Dará comienzo el 1 de julio a las 00:00 y finalizará el 31 de octubre a las 23:59. Cabe la posibilidad de que el inicio del torneo se vea afectado por la finalización del 1er torneo de Los últimos de Amaiur, tanto por la posibilidad de adelantar cómo retrasar su inicio.

## INSCRIPCIÓN

La inscripción tendrá un coste de 10€ siendo el 100% del importe para premios y sorteos. Hay 40 plazas que serán repartidas según el orden de inscripción, para inscribirse deberéis descargaros la app BCP player. Buscáis el evento de Warhammer 40000 “Los últimos de Amaiur II” y os apuntáis. También podéis seguir el siguiente enlace por vuestro navegador:

<https://www.bestcoastpairings.com/event/8ta94grf>.

Tras ello, debes abonar la inscripción correspondiente para lo cual tendrás una semana una vez hayas confirmado el registro en la App BCP Player. De no abonarse la inscripción en el plazo antes mencionado tu plaza podrá ser ocupada por otro jugador que abone la inscripción antes que tú siempre y cuando se te haya pasado ya el plazo dado. El importe de la inscripción no será devuelto bajo ninguna circunstancia si la plaza no es ocupada por otra persona.

## SISTEMA Y FORMATO

El sistema al que se jugará será Warhammer 40000 9ª edición, Capítulo aprobado Pack de misiones Gran Torneo 2021.

Las listas deberán tener un límite máximo de 2000 puntos, organizadas en ejércitos veteranos de un máximo de 3 destacamentos. Deberán enviarse antes del día 1 de julio.

Todo el material actual de Games Workshop y Forge World para Warhammer 40.000 9ª Edición puede ser utilizado para construir el ejército, incluidas, las Faqs vigentes, cualquier regla beta que hubiera en el momento del torneo y el capítulo aprobado del año en curso. Además se permitirá todo el material que salga hasta, como mucho, la fecha del final de plazo para entregar las listas. No se permite Legends.

Debido a lo especial del torneo, si durante la celebración del mismo saliera algún codex que actualizará el de alguno de los jugadores se optaría por una de estas 2 opciones, a elegir por el jugador en cuestión.

- 1- Mantener la lista tal cual estaba jugando con el codex antiguo.
- 2- Utilizar el nuevo codex, recalcular los puntos y en caso de exceder eliminar lo necesario para cuadrar. En caso de quedarse por debajo de los puntos podrá añadirse diverso equipo a las unidades así como incrementar el número de efectivos. En cuanto a poderes psíquicos, rasgos, reliquias y cualquier otra regla que debiera elegirse al organizar la lista se utilizaran, de haberlos, los mismos del codex antiguo y en caso de no haber el mismo elemento serán determinados al azar siendo este ya para todo el resto del torneo.

Se disputará a 5 rondas, el torneo se gestionará por un grupo de Whatsapp creado para el correcto funcionamiento y comunicación del torneo, es obligatorio formar parte de él mientras dure el torneo si quieres participar, el enlace para acceder a él estará en la descripción del grupo de Whatsapp de Warhammer 40K de Ordo Navarrorum. El torneo puntuará para ITC 2021.

## **PINTURA Y REPRESENTACIÓN**

Para que un jugador pueda puntuar por llevar el ejército pintado, todas las miniaturas de su ejército deben estar pintadas con al menos 3 colores y peana, además, todos los detalles deberán estar pintados. La imprimación cuenta como color. Las peanas transparentes como las de los gravíticos no tienen que estar pintadas. El pintado de peana puede consistir en textura sencilla, o un color sólido, o un material consistente. Todas las miniaturas deben estar representadas fielmente con su equipo y armamento en un estándar razonable.

- Cuando se usan destacamentos que tienen miniaturas con diferentes Palabras Clave de sub-facción, debe ser posible distinguirlas claramente.
- Se permiten proxys. Consultar a la organización en caso de usar cualquier proxy o conversión.

## **HORARIOS**

Este es un torneo atípico en cuanto a horarios y fechas, así que se dejará total libertad para que los jugadores pacten el día y la hora para disputar su partida, siempre y cuando se cumplan los siguientes requisitos:

1- La 1ª partida se disputará durante los meses junio y julio, la 2ª partida durante los meses de julio y agosto, la 3ª partida durante los meses de agosto y septiembre, la 4ª partida en los meses de septiembre y octubre y por último la 5ª partida durante el mes de octubre. Estos plazos son relativos, si por lo que sea pudiera adelantarse la conclusión de cada ronda se hará pero las restricciones del COVID nos obligan a ser precavidos.

2- La duración de la partida será de 3 horas incluyendo el despliegue pero si ambos jugadores están de acuerdo pueden modificar la duración de la partida a su antojo para poder terminarla.

## **PUNTUACIÓN Y EMPAREJAMIENTOS**

Los emparejamientos de la 1ª ronda se realizará mediante sorteo, siendo a partir de la 2ª ronda por sistema suizo.

Se puntuará según la hoja de puntuación de Torneo del Capítulo aprobado 2021 (Pág. 96 del suplemento) debiendo rellenarse el resultado en la App BCP Player.

Este formato determinará los emparejamientos, el registro de Victorias/Empates/Derrotas es el criterio principal. Los jugadores se emparejarán en orden descendente, con las dos mayores puntuaciones jugando entre ellas, después el 3º contra el 4º, etc, hasta el último en la tabla. Recordemos que la app BCP tiene esta puntuación definida por defecto al usarla.

## **MISIONES Y ESCENOGRAFÍA**

Se jugarán las siguientes misiones descritas a continuación, con la escenografía colocada como se muestra y con las reglas descritas en las siguientes páginas. Todos los jugadores deberán jugar en la misma mesa en cada ronda.

## Ronda 1

# MUNDO EXODITA

Misión: Peinar la zona (Capitulo aprobado pág. 48)

Mapa colocación escenografía



Elementos:



Jungla y/o bosque: terreno de área, transitable, terreno difícil, cobertura densa, defendible.



Edificaciones Xenos: Terreno de área, Escalable, transitable, cobertura ligera, defendible, obstruir visión, Inspirador (Aeldari).

## Ronda 2




# Mundo rocoso

Misión: Envolver y destruir (Capitulo aprobado pág. 44)

Mapa colocación escenografía



Elementos:

	Muros: Obstáculos, cobertura ligera, escalable, posición expuesta
	Colinas/trono: Elemento de área, cobertura ligera, defendible, transitable, escalable, obstruye visión,
	Cementerio/fosa: Elemento de área, terreno difícil, cobertura densa, cobertura ligera, posición inestable (fosa)

**Ronda 3**

# **MUNDO NECROPOLIS NECLEONIS**

Misión: Barrido y Limpieza (Capitulo aprobado pág. 52)

**Mapa colocación escenografía**

Elementos:

# PLANTA FABRICACIÓN DE CARTOWN

Misión: Blanco prioritario (Capítulo aprobado pág. 54)

Mapa colocación escenografía



Elementos:

		<p>Central de energía: Edificio, Escalable, transitable, cobertura ligera, defendible, cobertura pesada</p>	
			<p>Mecanismos: Obstáculos, cobertura ligera</p>
			<p>Contenedores blindados: cobertura ligera, escalable, posición expuesta, obstáculos</p>
			<p>Zona industrial: Terreno de área, Escalable, Transitable, cobertura densa, defendible, cobertura ligera</p>

Ronda 5:




# DESIERTO RADIOACTIVO DE BARD REX IV

Misión: Líneas de batalla (Capítulo aprobado pág. 46)

Mapa colocación escenografía



Elementos:

 <p>CATEDRAL</p>	<p>Ruinas: Terreno de área, escalable, transitable, cobertura ligera, defendible, obstruye visión, Inspirador (Imperio, solo la catedral)</p>
	<p>Cráteres*: Terreno de área, cobertura ligera, terreno difícil</p> <p>*Los cráteres dentro de las ruinas también siguen estas reglas.</p>
	<p>Colinas: Colinas, posición expuesta, cobertura ligera</p>